

(5)

PT3 2019

REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI

(71)

PERATURAN PEMARKAHAN

Peraturan Pemarkahan ini mengandungi 9 halaman bercetak

SULIT

BAHAGIAN A

No. Soalan	Contoh Jawapan	Markah	Jumlah
1	D	1	
2	D	1	
3	B	1	
4	C	1	
5	D	1	
6	A	1	
7	C	1	
8	D	1	
9	D	1	
10	C	1	
11	B	1	
12	B	1	
13	A	1	
14	A	1	
15	A	1	
			15

SULIT

BAHAGIAN B

No. Soalan	Contoh Jawapan	Markah	Jumlah			
1	<table border="1"><tr><td>Y</td></tr><tr><td>X</td></tr><tr><td>Z</td></tr></table>	Y	X	Z	1 1 1	3
Y						
X						
Z						
	I : Menarik perhatian pelanggan	1				
2	II : Bentuk mudah dihasilkan	1	2			
3	<table border="1"><tr><td>X</td></tr><tr><td>✓</td></tr><tr><td>X</td></tr></table>	X	✓	X	1 1 1	3
X						
✓						
X						
4	<pre>graph TD; A[] --> B[]; A --> C[]; A --> D[]; B --> E[]; B --> F[]; B --> G[]; C --> H[]; C --> I[]; C --> J[]; D --> K[]; D --> L[]; D --> M[]; E[Kacip/Snipper]; F[Kapur penanda]; G[Pensel Tukang Jahit]; H[]; I[]; J[]; K[]; L[]; M[]</pre>	3				
Satu jawapan betul = 1 markah						

SULIT

No. Soalan	Contoh Jawapan	Markah	Jumlah										
5	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> A		3										
	Satu jawapan betul = 1 markah												
6	i) Kaedah jahitan ii) Kaedah-tampalan iii) Kaedah sulaman	1 1 1	3										
7	<input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> A	1 1	2										
8	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> X <input checked="" type="checkbox"/>	1 1 1	3										
	<table border="1"><thead><tr><th>Langkah 1</th><th>Langkah 2</th><th>Langkah 3</th><th>Langkah 4</th><th>Langkah 5</th></tr></thead><tbody><tr><td>E</td><td>C</td><td>D</td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	Langkah 1	Langkah 2	Langkah 3	Langkah 4	Langkah 5	E	C	D				
Langkah 1	Langkah 2	Langkah 3	Langkah 4	Langkah 5									
E	C	D											
9	Satu jawapan betul = 1 markah		3										

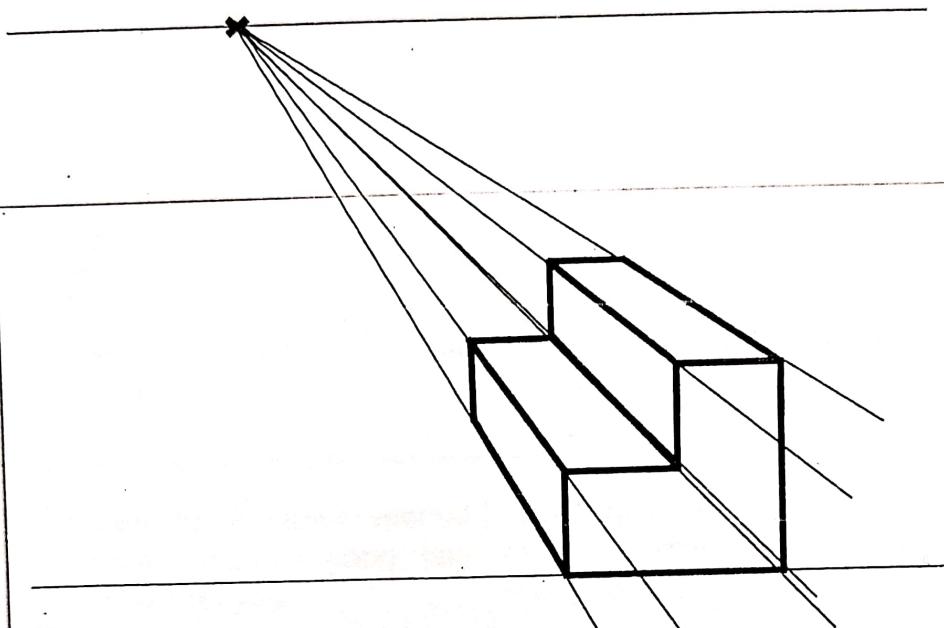
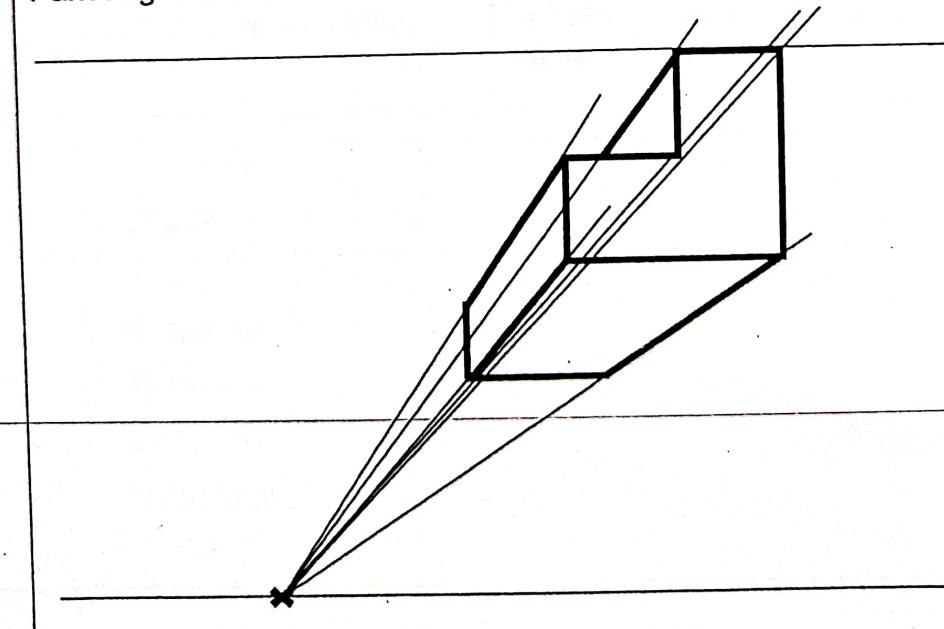
No. Soalan	Contoh Jawapan	Markah	Jumlah												
10	<div style="text-align: center;"> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> </div>	1													
	<div style="text-align: center;"> <input type="text"/> <input type="text"/> </div>	1													
	<div style="text-align: center;"> <input type="text"/> <input type="text"/> </div>	1	3												
11	<div style="text-align: center;"> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> </div>	1													
	<div style="text-align: center;"> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> </div>	1													
	<div style="text-align: center;"> <input type="text"/> <input type="text"/> </div>	1	3												
12	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;">A</td> <td style="padding: 5px;">Suis tekan tutup</td> <td style="width: 40px;"></td> <td style="width: 40px;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">B</td> <td style="padding: 5px;">Suis tekan buka</td> <td style="width: 40px;"></td> <td style="width: 40px;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">C</td> <td style="padding: 5px;">Suis satu kutub satu arah</td> <td style="width: 40px;"></td> <td style="width: 40px;"></td> </tr> </table>	A	Suis tekan tutup			B	Suis tekan buka			C	Suis satu kutub satu arah			1 1 1	3
A	Suis tekan tutup														
B	Suis tekan buka														
C	Suis satu kutub satu arah														

No. Soalan	Contoh Jawapan	Markah	Jumlah
13	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> B		3
	Satu jawapan betul = 1 markah		
	<input type="checkbox"/> 3	1	
14	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 2	1	3
15	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> A	1 1 1	3
16	<input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> A	1 1	2

SULIT

No. Soalan	Contoh Jawapan	Markah	Jumlah
17.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	
		1	
		1	3
18	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	
		1	
19	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	
		1	
		2	
20	i) RM 9.00 ii) RM 379.00 iii) RM 3.79	1 1 1	3

BAHAGIAN C

No. Soalan	Contoh Jawapan	Markah	Jumlah
1 (a)	<p>Pandangan mata burung</p>  <p>Atau</p> <p>Pandangan mata ulat</p> 		

SULIT

	(i) Garis ufuk (ii) Garis bumi (iii) Titik lenyap (iv) Garisan objek (v) Garisan unjuran ada 6	1 1 1 1 Mak= 2	6
	- Sekiranya pelajar menggunakan pembaris @ jangka lukis, penalti 1 markah. - Titik lenyap (TL) boleh diletakkan di mana-mana pada garis ufuk (GU). - Bongkah boleh di letakkan di mana-mana pada garis bumi (GB)		
1(b)	(i) Lakaran peribadi atau contengan (ii) Lakaran penerokaan (iii) Lakaran teknikal (iv) Lakaran perkembangan idea (v) Lakaran persembahan (vi) Lakaran digital	1 1 1 1 1 1	Max = 2
1(c)	(i) Kaedah asas lakaran (ii) Lakaran oblik (iii) Lakaran isometrik (iv) Lakaran perspektif	1 1 1 1	Max = 2
2(a)	(i) Mengelakkan tanaman daripada dijangkiti penyakit bawaan tanah. (ii) Memudahkan pengawalan serangga dan perosak tanaman. (iii) Pemberian baja lebih berkesan kepada tanah.	1 1 1	Max = 2
2(b)	(i) Sumber (ii) Medium (iii) Alur keluar	1 1 1	Max = 2

2(c)	(i) Membuat lakaran.	1		
	(ii) Mengukur dan memotong paip poli.	1		
	(iii) Membuat lubang pada paip tertier.	1		
	(iv) Pemasangan injap penahan pada paip utama.	1		
	(v) Membuat pemasangan pam air.	1		
	(vi) Membuat pemasangan alat pengatur masa.	1		
	(vii) Melengkapkan penyambungan sistem pengairan pada tangki.	1	Max = 6	
3(a)	Litar A	Litar B		
	Mentol menyala kurang terang.	Mentol menyala lebih terang.	1 + 1	
	Jika salah satu mentol rosak, mentol yang lain tidak menyala.	Jika salah satu mentol rosak, mentol lain masih menyala.	1 + 1	
3(b)	Jika suis terbuka, semua mentol tidak menyala.	Jika salah satu suis terbuka, mentol yang lain masih menyala.	1 + 1	6
	Litar B		1	1
3(c)	i) Sumber		1	
	ii) Medium		1	
	iii) Beban		1	
	iv) Kawalan		1	Max = 3